

Функциональные характеристики и информация необходимая для установки, эксплуатации модуля «Дизайн-система»

Дизайн-система – инструмент достижения единства взаимодействия клиента и оператором сервиса на всех платформах. Она поддерживает не только визуальное отображение продуктов, но и описывает как клиент будет пользоваться интерфейсами продуктов сервиса в роли юридического или физического лица, совершая перевод средств в приложении или открывая счет в личном кабинете.

Единая дизайн-система должна обеспечить быстрое обновление стилей продукта, единый визуальный язык во всех продуктах заказчика, единые паттерны взаимодействия с элементами, формами, продуктами, общие принципы отображения на всех типах устройств.

1. Термины и определения

Иконки – элемент графического интерфейса в виде картинки, обозначающая функциональный блок или элемент.

Компоненты – основные блоки и элементы пользовательского интерфейса.

Отступы – пространство между элементами.

Сетка – внутренняя структура, которая определяет расположение элементов в интерфейсе.

Типографика – набор текстовых стилей для десктопных и мобильных устройств.

2. Реализация

2.1 Сетка для разных разрешений

Необходимо реализовать колоночную сетку, на которую можно накладывать элементы в определенном порядке. Сетка должна состоять из колонок и межколоночных отступов. Размеры сетки должны учитывать основные разрешения: 1920, 1024, 320. При реализации необходимо предусмотреть следующую логику:

1. В основе должна лежать 40-колоночная сетка без межколоночных отступов. Она необходима для деления рабочей области: меню-свободное пространство, и контент.
2. В зависимости от разрешения экрана должно меняться отношение контента и свободного пространства за счет перераспределения количества колонок для основного блока контента и колонок для свободного пространства.
3. Сетка контента должна состоять из 12 колонок. При разрешении 1920 и больше необходимо учитывать изменение межколоночного интервала – с 16px на 24px.
4. Для разрешения 320 необходимо учитывать следующую размерность сетки:

- зона контента состоит из 8 колонок;
- межколоночный отступ – 16px;
- размерность элементов: базовый размер шрифта – 14px; базовый размер элементов – М.

5. Для разрешения 1024 необходимо учитывать следующую размерность сетки:

- зона контента состоит из 12 колонок;
- межколоночный отступ – 16px;
- размерность элементов: базовый размер шрифта – 14px; базовый размер элементов – М.

6. Для разрешения 1920 необходимо учитывать следующую размерность сетки:

- зона контента состоит из 12 колонок;
- межколоночный отступ – 24px;
- размерность элементов: базовый размер шрифта – 16px; базовый размер элементов – L.

На рисунке 1 представлен макет сетки для десктопного приложения.

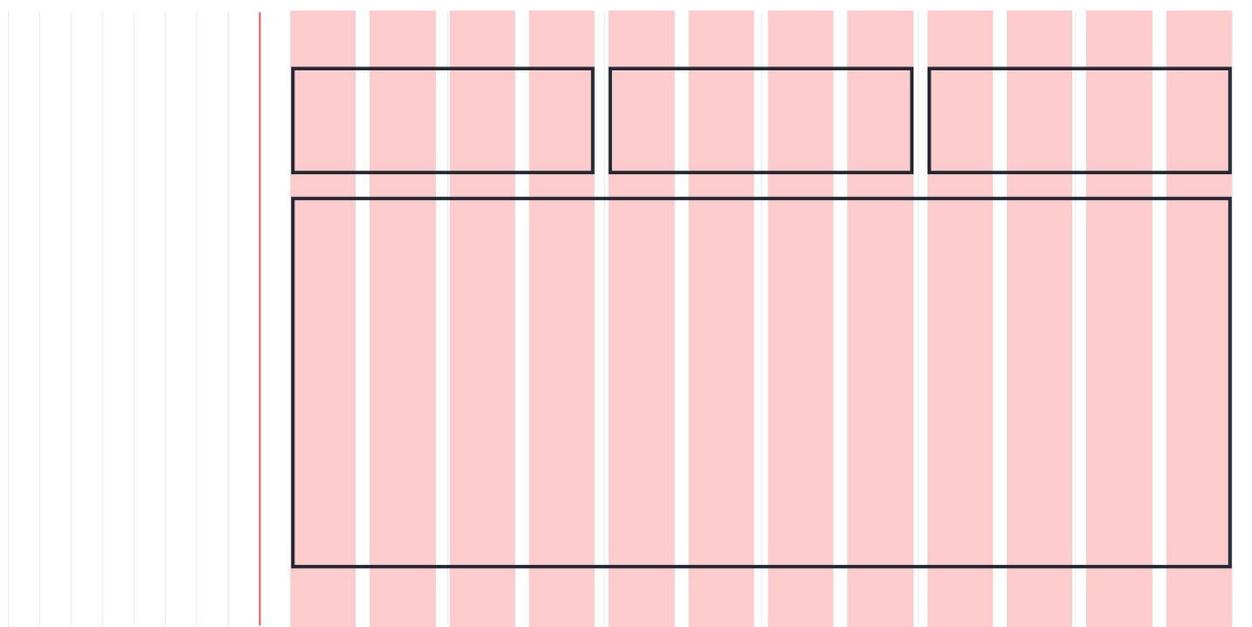


Рисунок 1 – Сетка контента

2.2 Типографика

Необходимо реализовать текстовые стили с учетом сетки:

1. Основным шрифтом в интерфейсе должен быть Montserrat font.
2. Размер шрифта для разрешения 1920, необходимо учитывать следующие размеры font-size / line-height / paragraph (px):
 - для заголовков: 48/58/48;
 - для подзаголовков: 30/40/30;

- для основного текста: 24/30/24.
- 3. Размер шрифта для разрешения 1024, необходимо учитывать следующие размеры font-size / line-height / paragraph (px):
 - для заголовков: 32/40/32;
 - для подзаголовков: 30/40/30;
 - для основного текста: 24/30/24.
- 4. Размер шрифта для разрешения 320, необходимо учитывать следующие размеры font-size / line-height / paragraph (px):
 - для заголовков: 24/30/24;
 - для подзаголовков: 24/24/30;
 - для основного текста: 18/18/24.

2.3 Цвета

Цветовая палитра составляется на основе фирменных цветов бренда. Мы выделяем основные категории:

Необходимо реализовать цветовую палитру на основе фирменных цветов бренда. Необходимо выделить категории: основные цвета, цвет текста, линий, фона, а также сервисные цвета: ошибка, внимание, успех.

1. Основные цвета:

- основной цвет проекта – #2E62D9. Используется для кнопок, плашек, акцентов, ссылок, градиентов и иконок;
- дополнительный фирменный цвет – #2CA2FD, для обводки второстепенных кнопок, баннеров;
- акцентный цвет, чтобы привлечь внимание пользователя к важной информации, касающейся его работы в интерфейсе – #FC5454.

2. Цвет текста:

- заголовки – #222835;
- параграфы, основной цвет текста – #434854;
- подсказки, подписи, заметки, неактивный пункт меню – #868A95;
- заблокированный текст в элементах – #ABAEB5.

3. Цвет ссылок. Основной цвет должен совпадать с цветом основной кнопки и основным цветом проекта:

- основной цвет ссылки – #2E62D9;
- второстепенный цвет ссылки – #868A95.

4. Линия:

- цвет разделительной линии – #E7EBF4.
- 5. Фон:
 - основной фон проекта – #F6F8F9;
 - дополнительный фон для выделения информационных блоков внутри страниц – #FBFCFC.
- 6. Сервисные цвета:
 - успешные действия – #42C28C;
 - уведомления типа «Внимание» – #FFA733;
 - сообщения об ошибке – #FC5454.
- 7. Интерактивные элементы:
 - цвет интерактивного элемента: кнопка, ссылка – #2E62D9;
 - цвет выбранного элемента – #2E62D9.

2.4 Иконки

Необходимо реализовать набор универсальных иконок, которые могут использоваться в различных продуктах: стрелки, действия, устройства и техника, для уведомлений, основное меню. При реализации иконок необходимо учитывать единый стиль и правила оформления:

- Название на английском языке с маленькой буквы.
- Название на русском языке должно быть в качестве описания с большой буквы.
- Основной фрейм – прозрачный 24×24 .
- Необходимо использовать внутреннюю сетку 20×20 для исключения непредсказуемого «слипания» иконки с другими элементами интерфейса.
- Для создания иконок необходимо использовать простые геометрические фигуры: прямоугольник, эллипс, треугольник, линия.
- Толщина линии – 2px.
- Стандартное скругление у прямоугольников – 2px.
- По умолчанию для всех иконок необходимо использовать цвет: #222835.

На рисунке 2 представлен макет универсальных иконок.

Design system Дизайн-система

Набор универсальных иконок, которые могут использоваться в разных продуктах



General Общее

Arrow Стрелки

Actions Действия

Devices Устройства и техника

Alert Для алертов

Рисунок 2 – Универсальные иконки

2.5 Компоненты

Необходимо реализовать базовые элементы пользовательского интерфейса. Компоненты необходимо разделить на группы, исходя из функционала: поля для ввода значений, действия, элементы для выбора, pop-up-элементы. Размер компонента привязан к микромодулю 4px. Размеры делятся на основные и дополнительное для каждого из разрешений для обеспечения баланса на всех разрешениях: S – small, M – medium, L – large.

2.5.1 Поля для ввода

1. Поле ввода (рисунок 3):

- компонент для ввода текста;
- должна быть возможность указать подсказку, которая отображается внутри поля, пока оно не заполнено;
- должна быть возможность быстрой очистки значения в поле;
- должна быть возможность настроить маску ввода значения;
- должна быть возможность настроить тип ввода – выбрать тип клавиатуры на мобильном устройстве;
- должна быть возможность настроить обязательность заполнения.

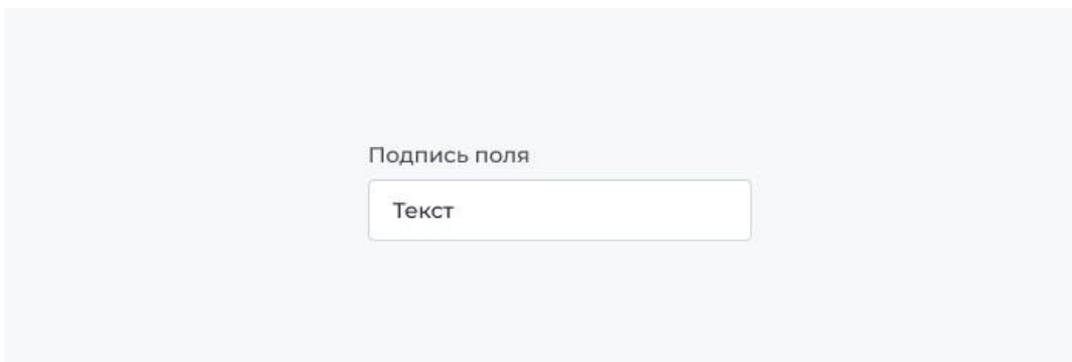


Рисунок 3 – Поле ввода

2. Поле ввода суммы:

- компонент для ввода числовых значений;
- должна быть возможность настроить разряд чисел, которые возможно ввести;
- должна быть возможность настроить округление;
- должна быть возможность указать валюту для ввода суммы;
- должна быть возможность настроить отображение копеек;
- при вводе значения необходимо разделять число по разрядам;
- должна быть возможность использовать настройки, аналогичные компоненту «поле ввода».

3. Поле ввода номера телефона:

- компонент для ввода телефонного номера;
- должна быть возможность выбрать страну, по формату которой должен быть указан номер;
- в начале поле необходимо отображать префикс, соответствующий коду страны;
- при вводе значения необходимо проверять введенное значение с учетом форма номера телефона указанной страны.

4. Поле ввода даты (рисунок 4):

- компонент для ввода даты;
- должна быть возможность ввести значение, выбрав дату в календаре;
- должна быть возможность ограничить период дат, доступных для выбора;
- должна быть возможность настроить формат даты для отображения и сохранения значения;
- должна быть возможность использовать настройки, аналогичные компоненту «поле ввода».

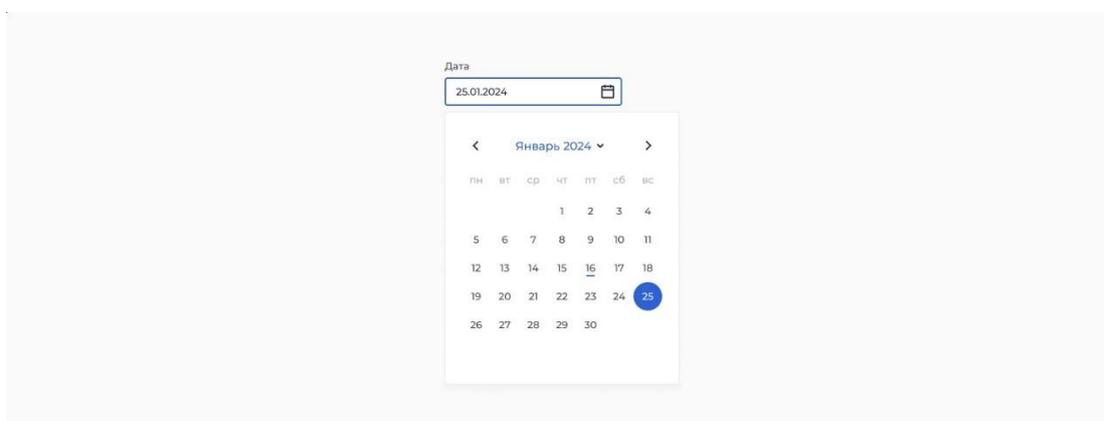


Рисунок 4 – Поле ввода даты

5. Многострочное поле (рисунок 4):

- компонент для ввода большого текста из нескольких строк;
- необходимо, чтобы высота поля автоматически увеличивалась в зависимости от количества введенных строк;
- должна быть возможность ввести включить счетчик введенных символов;
- должна быть возможность использовать настройки, аналогичные компоненту «поле ввода».

6. Поле для загрузки файлов (рисунок 4):

- компонент для загрузки файлов с устройства;
- должна быть возможность настроить загрузку нескольких файлов;
- должна быть возможность настроить допустимый формат файлов;
- должна быть возможность настроить допустимый размер файлов;
- необходимо, чтобы пользователь мог удалить добавленные файлы;
- необходимо отображать пользователю ошибки, если размер или формат файлов не соответствует настройкам.

7. Поле ввода пароля:

- компонент для ввода пароля, в котором символы заменяются на точки;
- необходимо в поле отображать иконку, по нажатию на которую пароль становится видимым;
- должна быть возможность настроить количество символов.

2.5.2 Элементы выбора

1. Чекбокс:

- компонент для выбора состояния параметра: выбрано/не выбрано;
- необходимо при клике на элемент проставлять внутри галочку или убирать ее;
- должна быть возможность указать название;
- должна быть возможность настроить возможность редактирования.

2. Тогл:

- компонент для выбора состояния параметра: включить/не включить;
- необходимо при клике на элемент переключать состояние элемента и менять цвет во включенном состоянии;
- должна быть возможность указать название;
- должна быть возможность настроить возможность редактирования.

3. Радиокнопки:

- компонент для выбора одного варианта из нескольких;
- необходимо при клике на вариант значения или кнопку отмечать ее выбранной;

- должна быть возможность выбрать расположение вариантов: в строку или столбец;
- должна быть возможность настроить возможность редактирования.

4. Раскрывающийся список:

- компонент для выбора одного варианта из списка;
- необходимо при нажатии на компонент отображать список вариантов для выбора;
- необходимо в выпадающем списке отображать прокрутку;
- если в списке нет значений, необходимо отображать «Ничего не найдено»;
- должна быть возможность выбрать расположение вариантов: в строку или столбец;
- должна быть возможность настроить значение по умолчанию;
- должна быть возможность быстрой очистки значения в поле;
- должна быть возможность настроить обязательность заполнения.

5. Раскрывающийся список с подстановкой:

- компонент для поиска и выбора одного варианта из списка;
- должна быть возможность ввести значение в компонент, по которому будет произведен поиск по совпадениям со значениями из списка;
- если в списке нет подходящих значений, необходимо отображать «Ничего не найдено»;
- должна быть возможность указать настройки, аналогичные компоненту «Раскрывающийся список».

2.5.3 Действия

1. Кнопка:

- компонент для запуска действия по нажатию;
- должна быть возможность настроить действие;
- должна быть возможность указать тип кнопки: главная/второстепенная;
- должна быть возможность настроить текст кнопки.

2. Ссылка:

- компонент для перехода на другую страницу по нажатию;
- должна быть возможность указать url-адрес;
- должна быть возможность настроить открытие страницы в другом окне;
- должна быть возможность настроить текст ссылки.

2.5.4 Pop-up-элементы:

1. Хинт:

- компонент используется для разъяснения к деталям интерфейса;
- необходимо отображать подсказку при наведении или клику по элементу;
- необходимо отображать хинт сверху над элементом. Если сверху нет места – необходимо показывать снизу.

2. Аллерт:

- компонент для отображения информации о результате выполнения действия в виде уведомления;
- необходимо менять цвет уведомления в зависимости от результата;
- необходимо отображать уведомление в верхней части экрана и скрывать по таймауту.

3. Модальное окно:

- компонент, отображающийся поверх страницы и блокирующий работу с остальным интерфейсом, пока не будет выполнено действие или закрыто окно;
- элементы модального окна: заголовок, текст, кнопки, иконка-крестик.